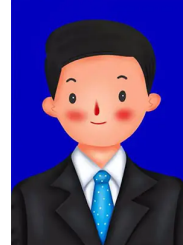


男 | 1xxx.05 | xx省 xx市
13xxxxxxx09
https://blog.csdn.net/xxxx
mypxxxxxx@foxmail.com



教育经历

硕士 xxxx大学	计算机技术 (Top 20%)	2022.09 - 2025.06
本科 xxxx大学	计算机科学与技术 (Top 15%)	2018.09 - 2022.06

专业技能

- 熟练掌握 Java 基础知识，如异常处理、集合、泛型、反射、Stream 流等。了解 Java 并发编程，了解 JVM。
- 熟悉 Spring、Spring MVC、Spring Boot 等常用框架，了解 Spring IOC、AOP、自动装配等底层原理。
- 熟悉 OSI 七层模型，UDP/TCP、HTTP 协议等计算机网络知识；熟悉进程调度、进程通信、段页存储、死锁等操作系统知识。
- 熟悉常用数据结构，如链表、哈希表、栈、二叉树等；熟悉常见算法，如二分查找、双指针、贪心、回溯等。
- 熟练使用 MySQL、Redis 进行开发。熟悉 MySQL 的索引、锁、事务等；了解 Redisson 分布式锁实现原理，了解缓存穿透、缓存击穿、缓存雪崩等问题及其解决方案。
- 熟练使用 Docker、Maven、Git 等工具的基本使用。

项目经验

安利日记 (2023.8 ~ 2023.9)

- 项目描述：
为美食爱好者以及探店网红提供的一款软件。通过该软件，用户可以浏览网红奶茶店的探店笔记。同时，用户可以发布安利笔记，为他人安利店铺，以及点赞笔记、关注达人、抢购优惠券等。
- 技术栈：
SSM Spring Boot MyBatis-Plus Redis Redisson MySQL Lua RabbitMQ
- 主要工作：
 - 针对每一笔交易使用自定义雪花算法生成唯一订单 id，防止因网络等原因导致重复下单等问题。
 - 使用 Redis 缓存热点店铺数据减轻数据库的访问压力，并加入布隆过滤器，防止恶意请求造成的缓存穿透。
 - 自实现 CAS 乐观锁，解决了“超卖”问题，并解决了原始方案中使用原子类 AtomicInteger 导致的“卖不完”问题。
 - 使用 Redisson 分布式锁和 Lua 脚本，实现一人一单，并解决了锁时间过期以及非原子性命令带来的误删问题。
 - 使用消息队列 RabbitMQ 优化下单操作，实现下单资格判断和订单信息入库的异步操作，提升响应速度。

球星卡出售小程序 (2023.6 ~ 2023.7)

- 项目描述：
为出售球星卡“回血”的用户提供的一款小程序。用户登录后可以浏览球星卡、添加购物车、购买球星卡，也可以出售球星卡，并对出售球星卡做修改或删除。若球星卡出售成功，服务端会通知用户出售成功。
- 技术栈：
Spring Boot Spring MVC MyBatis MySQL Redis WebSocket
- 主要工作：
 - 使用 Redis 缓存解决了传统的基于 Cookie-Session 登录校验机制中存在的 Session 不共享问题，并使用双层拦截器实现了 token 过期时间的动态更新。
 - 参与购物车模块的开发，负责购物车的添加、清空、查询等功能。
 - 使用 CompletableFuture 优化购物车查询模块，对获取用户信息、商品详情等异步调用进行编排，响应时间从 0.5s 降低为 0.2s。
 - 基于 AOP，将球星卡增、删、改相关接口的操作日志记录到数据库表，便于后期数据追踪。
 - 使用 WebSocket 实现来单提醒，用于服务端向用户发送出售成功的消息。

所获荣誉

- 2021 学年xxxx大学本科二等学业奖学金
- 2022 学年xxxx大学研究生二等学业奖学金
- 计算机视觉 SCI x区检索论文第二作者 (负责部分代码开发和格式矫正)